

## LE NOUVION-EN-THIÉRACHE

# Grâce à la West, l'hôpital va créer un espace multisensoriel à l'Ehpad

L'hôpital novionnais a reçu un chèque de la West Pharmaceutical, qui lui permettra de concrétiser un projet au sein de l'Ehpad : un espace Snœzelen.

■ Spécialisée dans la production de bouchons, pistons de seringues et protège-aiguilles, l'usine West Pharmaceutical Services travaille pour les industriels pharmaceutiques du monde entier.

Mardi, en début d'après-midi, le directeur de l'entreprise s'est rendu à l'hôpital pour y rencontrer Patrick Trépant, le directeur, Sylvie Meyza, la directrice déléguée, et Guy Verin, le maire de la commune et président du conseil de surveillance de l'hôpital. Il leur a remis un chèque de 1 200 euros ; cela correspond aux bénéfices obtenus suite à des animations organisées dans l'usine.

Alain Wolf a été chaleureusement remercié pour ce geste généreux par la direction de l'hôpital. « Ce qui est magnifique avec la chaleur humaine, c'est qu'on en reçoit autant qu'on en donne. Je transmettrai vos remerciements à l'ensemble du personnel de la



Alain Wolf (à droite) a été chaleureusement remercié pour ce geste généreux.

West», a-t-il confié.

« C'est effectivement un beau geste de la part d'une des plus

belles entreprises de Thiérache ; 550 personnes y travaillent », a concédé ensuite Guy Verin.

Avec cet argent, la direction a décidé de créer au sein de l'Ehpad un atelier Snœzelen, projet confié à Caroline Waldé, cadre de l'Ehpad, qui en a expliqué les grandes lignes.

## Future création d'un espace Snœzelen

C'est un espace à la fois stimulant et apaisant. Cette zone est aussi appelée espace multisensoriel avec des équipements permettant de cibler les stimuli par le sens, notamment au travers d'effets lumineux, de jeux de couleurs, de sons, de musiques, de parfums.

Il est spécifiquement adapté afin de solliciter plusieurs sens à la fois ou au contraire un seul. Son application se fait en jouant sur les différents paramètres de l'espace que sont les éclairages, l'atmosphère, les sons et les textures afin de répondre au contexte spécifique.